

BIENVENIDOS

Bienvenidos al 23o Torneo de Pesca Anual Club de Yates / Rescate San Carlos. El torneo es copatrocinado por el Club de Yates y Rescate San Carlos. El comité organizador quiere agradecerle su participación y espera que disfrute del torneo.

Por favor lea todas las reglas del torneo. Ha habido algunos cambios. El pase de lista será a las 10:00 am, 1:00 pm y 10 minutos antes de líneas arriba. Cada embarcación debe informar su actividad en estos horarios.

Cada pescador está limitado a 2 dorados, 5 atunes de aleta amarilla y 5 Wahoo por día y se requiere que tenga una licencia mexicana de pesca vigente.

La comunicación es indispensable para que el torneo sea exitoso. El canal VHF 65 (EUA) será el canal oficial del torneo con el canal 66 como respaldo. No use el canal del torneo para pláticas de bote a bote; use un canal alternativo.

La verificación de todos los picudos liberados se realizará mediante el uso de una cámara digital aprobada con el cable adecuado proporcionado por cada participante. Solo las capturas de peces liberados deben verificarse con una cámara fija o video, según lo permitan estas reglas.

Se otorgarán puntos para dorado, atún y wahoo según el peso del pescado en la estación de pesaje.

Nos complace incluir la categoría junior para animar a los futuros pescadores. El apéndice de reglas junior se encuentra al final del folleto.

Buena suerte a todos!!!

SCFT

Kathy Rodgers
Paulina Godinez
Gustavo Valdez

REGISTRO

Kathy Rodgers y equipo

HOSPITALIDAD

Kathy Rodgers y equipo

CONTROL DE CAMARA

Carlos Dominguez

CONTROL DE TORNEO

Kathy Rodgers y equipo

PESAJE

Ricardo Diaz

PUNTAJE

Kathy Rodgers, Paulina Godinez

ITINERARIO DE TORNEO

Registro

Las inscripciones del torneo y coctel de bienvenida, es en Club de Yates el viernes 2 de junio, de 5:00PM a 7:00 PM. El comité del torneo estará disponible en el registro para responder preguntas.

Sabado, 3 de junio inicia la pesca a las 7:00 am y termina a las 3:00pm

Domingo, 4 de junio inicia la pesca a las 7:00 am y termina a las 3:00 pm

Cena de premiación

La cena de premiación se llevará a cabo en el Club de Yates de San Carlos el domingo 4 de junio.

El bar abrirá a las 6:00 pm con cena a las 7:00pm y la entrega de premios después de la cena.

Los ganadores pueden recibir un “cheque” con fines fotográficos, pero los premios estarán disponibles en el Club de Yates después de que se hayan descargado las fotos y verificado la captura.*****

*****NOTA*****

El comité se reserva el derecho de retrasar la publicación de premios o el anuncio de premios si hay retrasos en la autenticación de las capturas debido a la cantidad de imágenes que se revisarán.

Reglas del Torneo Club de Yates / Rescate San Carlos

Las reglas de liberación y las recomendaciones de la Asociación Internacional de Pesca Deportiva (IGFA) se aplicarán a este torneo. Cualquier excepción está delineada en estas reglas. Los peces que cuentan para los premios son: Marlin, Vela, Wahoo, Dorado y Atún Aleta amarilla. Este es tanto un "Torneo de pescadores" como un "Torneo de botes". El Torneo puede acortarse o retrasarse en caso de mal tiempo por la seguridad de los participantes a discreción del Comité del Torneo. Los observadores pueden ser ubicados en botes a discreción del Comité de Reglas del Torneo.

El número máximo de peces por embarcación, por día, que se considerará para otorgar puntos es cuatro (4) dorados, diez (10) atunes de aleta amarilla y diez (10) wahoo y un número ilimitado de picudos liberados. (La regla 12 se aplica al peso) (esto es solo para jackpots o premios)

Los jackpots se otorgarán a los equipos en función de la cantidad de puntos de premio acumulados por todos los peces elegibles capturados durante los dos días de torneo. En caso de empate, el premio más grande se otorgará al equipo que primero haya registrado el picudo liberado que haya aplicado para puntos totales. (El desempate para FunFish será el pez individual más grande, si tiene el mismo peso, el segundo peso de pez divertido, si no hay, en un sorteo se decidirá a los ganadores)

Jackpots: Veinte (20) por ciento del valor de cada jackpot es retenido por los patrocinadores. El cinco (5) por ciento del valor de cada jackpot se retiene para el Premio al Capitán. El 75% restante se divide de la siguiente manera para cada uno de los jackpots; el 60% para el primer lugar, el 30% para el segundo lugar y el 10% para el tercer lugar (excluyendo los jackpots diarios de FunFish).

Cuota de participación, Paquete Del Capitán.

La tarifa de participación es de \$200 USD por pescador. Lo que da derecho a cada pescador a ser elegible para el "Premio Diario", una entrada para la cena de premios y jersey de recuerdo para conmemorar el Torneo.

El paquete del capitán se puede comprar por \$50 USD, lo que da derecho al capitán del barco a un boleto para la cena y jersey de recuerdo. El capitán no puede ser uno de los pescadores.

Las entradas adicionales para la cena están disponibles para amigos y familiares a \$30 USD cada una, y camisas a \$20 USD.

Nota: Todo el dinero de registros, el dinero de paquete Capitan, las participaciones en jackpots y los boletos adicionales para la cena deben pagarse en efectivo, dólares estadounidenses o los pesos mexicanos equivalentes. El tipo de cambio será el indicado para el día de registro en el Cambio Internacional de Divisas y se publicará en el Registro.

1.) Premios diarios de pescadores (incluidos en el precio de registro)

La tarifa de entrada incluye automáticamente a cada pescador en el "Premio Diario de Pescador" de \$500 USD, para el Pescador con el Dorado, Atún de Aleta Amarilla o Wahoo más grande - (peso mínimo de 12 libras)

Entrada automática para el premio diario de \$500 USD al pescador que captura el primer Bill Fish del día, de acuerdo con todas las reglas para la captura y liberación de Billfish.

Si el premio diario no se otorga el día 1, se transferirá al día 2, y si no se otorga el día 2, habrá sorteos para los premios en la cena del banquete.

Y además entrada automática para el premio especial que se entregará al pescador con la mayor puntuación, el cual consiste en una Moto deportiva BMW G 310 R 2022 con un valor de \$130,000.00 MXN

2) Fun Fish Boat Jackpots (comprando)

i) Jackpot diario de \$300 USD: el barco que atrapa el Dorado mas grande, atún de aleta amarilla o Wahoo por el día (peso mínimo de 12 libras) gana el 50 % del jackpot. Si el premio diario no se otorga el día 1, se transferirá al día 2, y si no se otorga el día 2, se revertirá, si no hay peces calificados, habrá sorteos para los premios **diarios**

ii) Jackpot total de \$300 USD por barco para el total de puntos ganadores para Dorado, Atún de Aleta Amarilla y Wahoo (peso mínimo de 12 libras): habrá 3 lugares a pagar, sin embargo, los barcos estarán restringidos para ganar un solo lugar. En otras palabras, puedes ganar el primer lugar, pero no puedes ganar el segundo y el tercero. Este es un jackpot por bote: cada barco se considera un equipo y el total de puntos elegibles en un barco determinará los premios. **En caso de que no haya peces que califiquen, el sorteo se realizará para el primer, segundo y tercer lugar, según sea necesario**

3) Jackpots de torneo

A) Jackpot de barco de \$300 USD (los ganadores del primer, segundo o tercer lugar en los últimos tres años no pueden participar)

B) Jackpot de barco de \$600 USD: cualquier barco puede participar

C) Jackpot de barco de \$900USD: cualquier barco puede participar

Estos son Jackpots de botes. Cada barco se considera un equipo y el total de puntos elegibles de todos los pescadores registrados en un barco determinarán los premios. Puntos otorgados según la regla 10 Billfish y la regla 12 para Dorado, Atún de Aleta Amarilla y Wahoo.

4) Horas de pesca:

Sábado - 7:00 a.m. a 3:00 p.m. Domingo - 7:00 a.m. a 3:00p.m.

5) Horas de inicio:

Las horas de inicio son cuando los barcos pueden salir de la Marina de San Carlos o de la Marina Real. Un barco de arranque estará en el puerto exterior de Marina San Carlos y otro en la bahía justo más allá del rompeolas en Marina Real. El operador de radio del torneo (control de torneos) dará la hora de inicio oficial. Todos los barcos deben estar detrás del barco de arranque. Cualquier barco que salga de la zona antes de la hora oficial de inicio será descalificado para ese día.

6) Líneas arriba:

Todas las líneas deben estar en su barco a las 3:00 PM del sábado y domingo. Si ha reportado una una captura y está luchando contra un pez en el momento de "líneas arriba" designado, debe notificarlo al Control del Torneo

7) Estación de pesaje:

La estación de pesaje se encuentra en Marina San Carlos, cerca de la estación de limpieza de peces. La estación de pesaje debe pesar todos los peces para ser considerados para los premios, excepto los peces picudos, como se indica más adelante en las reglas. Esto incluye el dorado, el Wahoo y el atún de aleta amarilla. La estación de pesaje estará abierta a las 3:00 PM todos los días. La estación de pesaje cerrará a las 5:00 PM del sábado y domingo. Sus peces deben ser pesados y los informes de peces capturados firmados por la estación de pesaje durante sus horas de operación para ser considerados para los premios.

8) Hora oficial y canal de radio

La hora oficial la mantiene el control del torneo. El canal de comunicaciones oficial será el canal VHF 65 (EE. UU.) con el canal 66 como respaldo.

9) Reportes

Todos los barcos que participen en el torneo deben reportarse con el radio control del torneo antes de salir de su respectiva marina y al regresar a la marina al final del día. Si tiene algún pez que pesar, O si ha liberado billfish, debe ir a la estación de pesaje para firmar su informe de "peces capturados" antes de la hora de cierre de la estación de pesaje. Si no firma su informe, se descalificará la captura de los días.

10) Billfish

Marlin y Vela se clasifican juntos como Billfish. Este es un torneo de liberación para Billfish. Cada Billfish liberado recibe 150 puntos si está debidamente documentado de acuerdo con las Reglas y Recomendaciones de liberación de la IFGA y las reglas de la cámara. Cualquier pez picado que muera debe ser llevado a la estación de pesaje. Billfish traído a la estación de pesaje para obtener puntos de liberación se convierte en propiedad del Torneo

11) Cámaras de vídeo:

Reglas de vídeo.

Todos los equipos deben proporcionar sus propias cámaras de vídeo y saber cómo operarlas para verificar las liberaciones. Absolutamente NO se permitirán cámaras de teléfono móvil.

Formato de vídeo aceptado - Go Pro h264, mp4 - o mp3: NO Go Pro HERO6 Negro.

Todos los equipos de grabación de vídeo deben estar sincronizados con la hora oficial del torneo y registrados por los organizadores del torneo. ** Los organizadores NO se ajustarán por ti.

Los equipos deben grabar el nombre de su barco y su miembro del equipo con todas las cámaras sueltas todos los días antes de salir a pescar.

Para anotar una liberación oficial, el material de vídeo debe incluir suficiente material continuo para:

1. identificar claramente la especie;
2. mostrar a un miembro del equipo, pescador o tripulación tocando al líder mientras el pez todavía está enganchado;
3. identificar la hora y la fecha de la captura; y cualquier código de seguridad emitido.
4. mostrar la captura y la liberación completa de los peces.
5. Muestre el código asignado por Control del Torneo.

El vídeo debe ser continuo, sin interrupciones en la grabación, e identificar todos estos elementos. No elimine ningún vídeo tomado durante las horas de pesca, incluso si no incluye los elementos anteriores y no se utilizará para probar una captura.

Después de tomar el vídeo de liberación, la hora oficial, la especie y el nombre del pescador se escribirán en el informe de captura que se firmará en la estación de pesaje.

Al final de la pesca del día, la cámara de vídeo, las conexiones de cámara utilizadas para conectarse a una computadora, el informe de captura y todas las imágenes de vídeo tomadas deben llevarse a la estación de pesaje u otro lugar designado para verificar los puntos de liberación oficiales.

Los informes de captura deben estar firmados por el cierre de la estación de pesaje

Si no se entrega un informe de capturas, se descalificará la captura de ese día.

12) Dorado, atún de aleta amarilla y Wahoo

Se otorgan puntos por estos peces en función del peso del pescado. Cada pez se pesa en la estación de pesaje y se otorga un (1) punto por libra. De acuerdo con las regulaciones de pesca mexicanas, Dorado está limitado a dos (2) por pescador y día y debe tener más de 12 libras y ser macho para calificar para los puntos de premio. El atún de aleta amarilla y el Wahoo están limitados a cinco (5) por pescador y día y deben pesar 12 libras para calificar para los puntos.

12a) Reglas de la selva: cualquier pescador registrado (no capitán o compañero no pescador) puede enganchar a los peces y pasar la caña a cualquier otro pescador registrado. La caña DEBE pasarse inmediatamente después de enganchar el pescado. La caña permanece con el pescador al que se pasa hasta que el pescado sea capturado o liberado.

13) Premio del capitán

Este premio se otorga a las personas registradas como "Capitanes" de los barcos con el total de los tres puntos más grandes anotados en el Torneo, independientemente de los jackpots ingresados. El capitán no puede ser pescador y debe estar registrado como capitán en el formulario de inscripción antes del comienzo del torneo. Si un barco ganador no tiene un capitán registrado, este premio pasará al siguiente barco más alto con un capitán registrado. No es necesario comprar un "paquete de capitanes" para que el capitán sea elegible para este premio. Habrá tres lugares a premiar. El 60 % del grupo de premios para el primer lugar, el 30 % del grupo de premios para el segundo lugar y el 10 % del grupo de premios para el tercero. El capitán debe ser Ciudadano Mexicano.

14) Disputas

Cualquier disputa o queja debe presentarse por escrito a un miembro del Comité de Reglas antes del inicio de la pesca el domingo para la pesca del sábado, o antes de las 5:30 p. m. del domingo para la pesca del domingo o del Torneo en general. Si un miembro del Comité de Reglas está involucrado en el incidente, no participará en la decisión final sobre el incidente. El presidente de la Comisión de Reglamento no tendrá votación, excepto en caso de empate. Al participar en el torneo, todos los pescadores están de

acuerdo en que las decisiones del comité de reglas serán definitivas y obligatorias.

Fungirá como Juez "el Comité de Reglas" y sus fallos serán inapelables cuando se presente una situación no específicamente reglamentada, el criterio del Juez así como del Comité Organizador serán inapelables.

Cualquier protesta de un participante debidamente registrado relacionada con esta competencia deberá ser presentada por el capitán del equipo por escrito y firmada al Juez teniendo como límite las 17:00 hrs. del mismo día en que se registre el motivo de la misma.

El sólo hecho de inscribirse y participar en este Torneo de Pesca, obliga al participante a leer, conocer y cumplir con las reglas de este Torneo.

15) Fallo mecánico

En caso de fallo mecánico, el bote puede regresar con todos sus participantes a bordo a su marina y sustituirlo por otro barco. La radio del torneo coordinará este procedimiento. No habrá contacto entre ningún bote con el fin de transferir cebo, varillas, carretes, etc. El control por radio del torneo debe ser notificado si es necesario hacer contacto en una situación de emergencia.

16) Llamadas para capturas:

Por favor, transmita a sus operadores de radio:

A) Llame "Radio control, Radio control, Este es(nombre del barco) NECESITO UN CÓDIGO – para captura"

B) El control del torneo sabrá inmediatamente que necesitas un código de conexión.

Su cooperación en esto será de gran ayuda para TC, ya que la claridad y la precisión en las comunicaciones son vitales para un buen torneo para todos ustedes. Es responsabilidad del propietario del barco o del jefe de equipo asegurarse de que este mensaje se transmita y se entienda.

LOS SIGUIENTES ACTOS DESCALIFICARÁN UNA CAPTURA

1. Incumplimiento de las regulaciones de equipos o pesca.

2. El acto de personas distintas del pescador al tocar cualquier parte de la caña, carrete o línea (incluida la doble línea), ya sea corporalmente o con cualquier dispositivo, desde el momento en que un pez golpea o toma el cebo o el señuelo, hasta que el pez es capturado o liberado, o al dar cualquier ayuda que no sea la permitida en estas reglas y regulaciones. * Si hay que retirar de la línea un obstáculo para el paso de la línea a través de las guías de la varilla, entonces el obstáculo (ya sea chum, línea de flotación, banda

elástica u otro material) se mantendrá y se dejará libre. Bajo ninguna circunstancia la línea debe ser sostenida o tocada por otra persona que no sea el pescador durante este proceso.

3. Descansar la caña en un soporte de caña, en el borde del barco o en cualquier otro objeto mientras se juega al pez.

4. Forro de mano o uso de una línea de mano o cuerda unida de cualquier manera a la línea o líder del pescador con el fin de sostener o levantar los peces.

5. Disparar, arponear o lanzar cualquier pez (incluidos tiburones y fletán) en cualquier etapa de la captura.

6. Chumming o usar como cebo la carne, la sangre, la piel o cualquier parte de los mamíferos que no sea el pelo o la corteza de cerdo utilizada en señuelos diseñados para curricán o casteo.

7. Usar un barco o dispositivo para ir a la playa o conducir a un pez a aguas poco profundas con el fin de privar a los peces de su capacidad normal para nadar.

8. Cambiar la caña o el carrete mientras se juega el pez.

9. Empalmar, quitar o añadir a la línea mientras se juega el pez.

10. Enganchar intencionalmente a un pez.

11. Atrapar un pez de manera que la doble línea nunca salga de la punta de la caña.

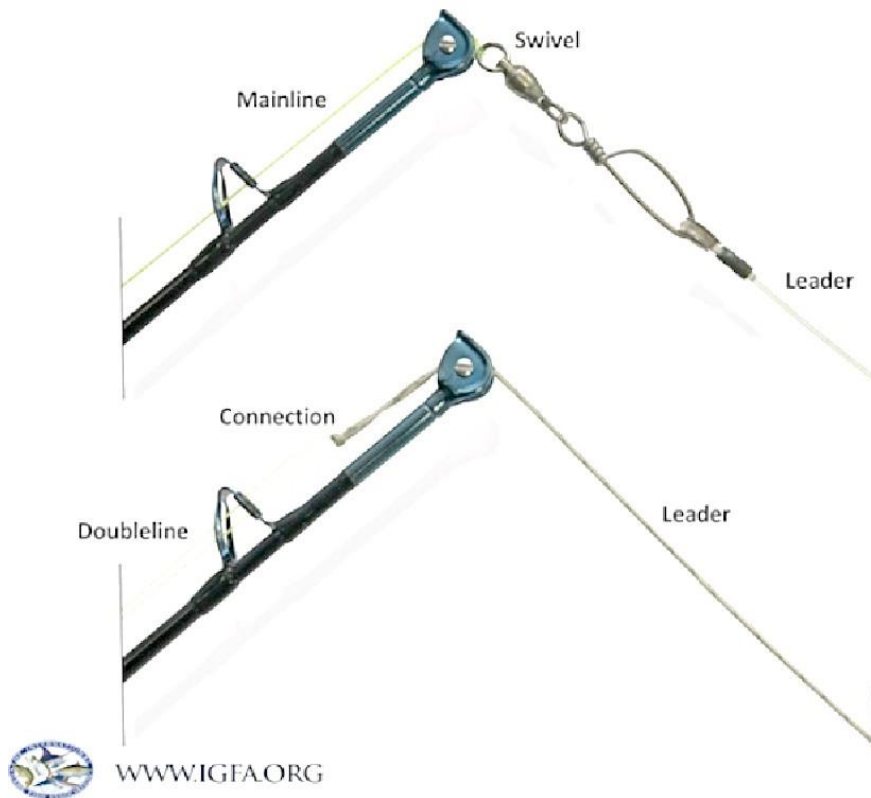
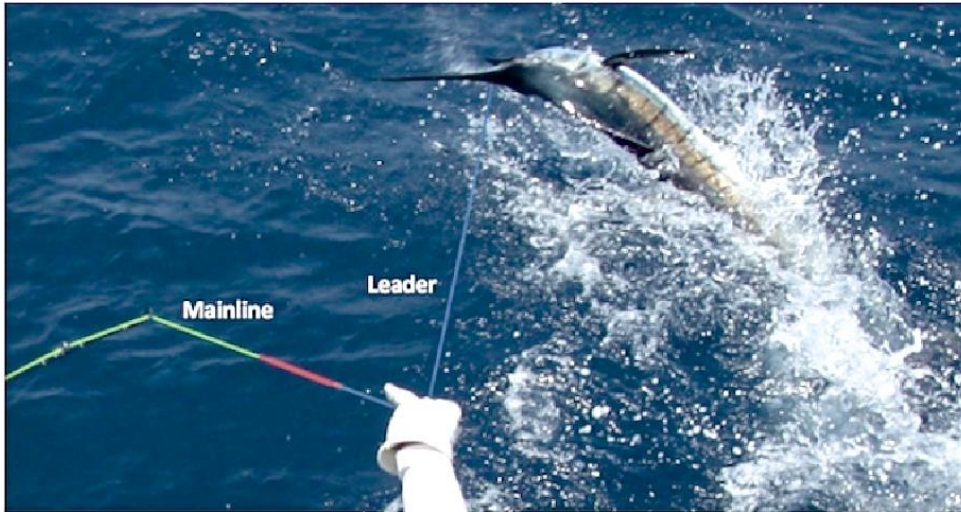
12. Usar un tamaño o tipo de cebo que sea ilegal de poseer.

13. Fijar la línea o el líder del pescador a parte de un barco u otro objeto con el fin de sostener o levantar el pez.

14. Si un pez escapa antes de gaffing o netting y es recapturado por cualquier método que no sea el descrito en las reglas de pesca.

Las reglas del presente documento tienen prioridad (12a Reglas de la selva)

Ejemplo de imagen sin código.



Se aplican todas las REGLAS de liberación de IFGA, excepto donde se indique lo contrario.

El pescado se libera oficialmente cuando se completa una de las siguientes opciones:

- A) El compañero es capaz de agarrar al líder
- B) El giro golpea la punta de la varilla
- C) La conexión (nudo, empalme, etc.) entre el líder y la línea principal/línea doble pasa a través de la punta de la varilla.

Y

- D) El número de control y los peces aparecen en la foto. * o se cumplen las reglas de vídeo.

Las longitudes del líder deben ajustarse a los requisitos actuales de tackle de la IGFA. Para líneas de más de 10 kg (20 libras), el líder no puede superar los 30 pies.

Además de la regla sugerida anteriormente, IFGA también recomienda las siguientes mejores prácticas para la liberación segura y ética de peces

Se recomiendan los anzuelos circulares cuando se pesca con cebo natural vivo o muerto.

El gancho debe quitarse si es posible.

Si no se puede quitar el gancho, la línea debe cortarse lo más cerca posible del gancho.

Se debe dedicar tiempo suficiente para avivar los peces agotados.

REGLAS DE LA DIVISIÓN JUNIOR:

1. Rangos de edad:

Menores de 15 años en el momento de la inscripción en el torneo.

2. Se aplican todas las normas de pesca para adultos, con respecto a las capturas, los límites y las especies.

3. Premios exclusivos para la División Junior:

A) Premio Top Angler.

B) Premio en efectivo de 50 USD para los mejores puntos

C) Premio en efectivo de 25 dólares estadounidenses por los segundos puntos más altos

D) Otros premios para más detalles

4. Entrada - División Junior:

\$25 USD por participante SOLAMENTE para la División Junior – incluye camisa.

5. OPCIÓN - ¡Juega como un tipo grande! - Los juniors pueden optar por pagar la tarifa de entrada completa y ser tratados como un pescador completo con acceso a todos los premios - ADEMÁS sin cargo adicional participan en la categoría Junior también.